

COMO JOGAR?

1. PREPARE O CAMINHO

Cada jogador escolhe um peão e coloca na LARGADA (Casa 01).

2. SUA VEZ DE JOGAR

Na sua vez, jogue o dado e avance o número de casas que ele indicar.

3. SIGA O CAMINHO

Se cair em uma casa com texto, leia em voz alta para o grupo e siga a instrução (Avance ou Volte casas). Se cair em uma casa de Descoberta, você aprendeu algo novo sobre o Vale do Sereno!

4. NINGUÉM FICA PARA TRÁS!
Quem chegar primeiro na CHEGADA (Casa 33) ganha o título de Líder Solidário(a). Nas próximas rodadas, continue jogando o dado e use os pontos para puxar e avançar os peões dos amigos que ficaram para trás. O jogo termina quando todo mundo chegar junto!

CHEGADA

Você completou o trajeto e agora é oficialmente um(a) Protetor(a) da Sustentabilidade e da Cidadania!
(Veja a Regra N° 4 acima).

CAMINHO DA SUSTENTABILIDADE

2 QUARESMEIRA-DA-SERRA

Com suas lindas flores roxas, ela adora as altitudes de Nova Lima.

3 Você plantou flores que atraem borboletas e abelhas, polinizadores que correm risco de extinção.
AVANCE 2 CASAS.

4 Você fechou bem a torneira para não desperdiçar água. Cuidar da água aqui ajuda a proteger os mananciais da nossa região!
AVANCE 1 CASA.



5 GATO-DO-MATO-PEQUENO

Esse felino vive nas matas preservadas do entorno e precisa de proteção.

6 Sacolas plásticas jogadas no chão foram parar na mata. Vamos recolher?
VOLTE 2 CASAS.

7 Você desligou a televisão e tirou o carregador da tomada quando terminou de usar.
AVANCE 2 CASAS.

8 SAÍRA-LAGARTA

Um passarinho supercolorido que vive voando pelas copas das árvores da nossa mata.

9 Você ajudou a plantar uma muda de ipê-amarelo para recuperar uma área verde.
AVANCE 2 CASAS.

10 Você pisoteou plantas nativas para chegar mais rápido. Isso prejudica a natureza!
FIQUE UMA RODADA SEM JOGAR.

12

Você percebeu uma calçada sem rampa e ajudou um colega cadeirante a encontrar o caminho acessível.
AVANCE 4 CASAS.

11

Você separou o lixo reciclável corretamente. Menos resíduos vão para os aterros da região!
AVANCE 2 CASAS.

14 A comunidade organizou uma campanha para arrecadar agasalhos e alimentos para pessoas que precisavam.
TODOS(AS) AVANÇAM 1 CASA.

13 Você participou de uma roda de contação de histórias sobre as tradições e a cultura afro-brasileira.
AVANCE 1 CASA.

15 Cumprimentou os funcionários da escola ou condomínio.
AVANCE 1 CASA.

16 JACARANDÁ-CARIOCA

Uma árvore imponente da nossa floresta que dá sombra fresca para os dias de calor.

17 Um novo morador que veio de outro país se mudou para o bairro. Você o acolheu e o ensinou a brincar com os jogos daqui.
AVANCE 2 CASAS.

18 Você chamou o colega novato, que estava isolado no recreio, para brincar com seu grupo.
AVANCE 3 CASAS.

19 Você aprendeu o alfabeto em Libras Brasileira de (Língua Brasileira de Sinais) para conseguir conversar e brincar com um colega surdo.
AVANCE 3 CASAS.

20 Os novos comércios locais criaram vagas de primeiro emprego e treinamento para jovens de Nova Lima.
AVANCE 1 CASA.

21 Estamos na feira local! Espaço aberto com quitutes locais, alimentos saudáveis produzidos por pequenos agricultores e artesanato de artistas locais.
AVANCE 2 CASAS.

22 Moradores se uniram para cuidar e plantar flores nas áreas públicas do bairro.
TODOS(AS) AVANÇAM 2 CASAS.

23 ARNICAS-DA-SERRA

Plantas típicas dos campos rupestres das nossas montanhas que atraem polinizadores importantes.

24 Você escolheu caminhar ou usar a bicicleta para ir ao comércio local em vez de ir de carro. Vale do Sereno!
AVANCE 1 CASA.

25 Na biblioteca, você escolheu e leu um livro que valoriza a história e os heróis negros e indígenas.
AVANCE 3 CASAS.

26 Som alto ou gritaria incomodaram os vizinhos e os animais que vivem na mata do entorno.
VOLTE 2 CASAS.

27 O parquinho do bairro ganhou balanços adaptados para que crianças com deficiência brinquem juntas.
AVANCE 2 CASAS.

28 Você brincou ao ar livre, sem telas.
AVANCE 1 CASA.

29 PICA-PAU-REI

Uma ave linda que faz seus ninhos nos troncos das árvores mais antigas da mata.

30 Você ajudou nas tarefas de casa.
AVANCE 2 CASAS.

31 Deixar a luz do quarto acesa o dia todo sem necessidade desperdiça os recursos do planeta sem necessidade.
VOLTE 3 CASAS.

32 Um passarinho que estava preso foi solto para voar livre na floresta.
AVANCE 1 CASA.